

**PROGRAMA DE FORMACIÓN Y RECUPERACIÓN DEL CAPITAL HUMANO
EN EL ÁMBITO DE LAS TIC—2025**



FORMACIÓN OBLIGATORIA	HORAS
Programación en HTML y CSS	25
Introducción a la gestión integral del proyecto BIM	50
Ciberseguridad	25
Fotografía digital básica	40
Pagos y fraudes en el juego on line	100
Inglés aplicado a las nuevas tecnologías	100
Blockchain. Fundamentos y aplicaciones	100
Introducción a la programación e impresión 3D	30
Bussines Intelligence y transformación digital	30
CRM como herramienta de Telemarketing	100
Facturación electrónica	80
Desarrollo de videojuegos HTML5	40
Seguridad de los datos personales	50
Creación de contenidos digitales. Nivel básico.	40
Project Manager	100
Big Data	40
Community Manager: herramientas, analítica e informes	100
Marketing digital	100
Seguridad en el comercio electrónico	20
Cloud Computing	30
FORMACIÓN VOLUNTARIA	HORAS
Revolución artificial I	120
Revolución artificial II	130
La firma digital	20
Iniciación a Word	40
Fundamentos de Excel	20
PowerPoint 2019 nivel intermedio	20
Innovación empresarial	25
Primeros pasos con Wordpress	50
Introd. Internet de las cosas (IOT) conectando el mundo	30
¿Qué es la web 2.0 y las redes sociales?	40
CRM para empresas de juego on line	100
Product Manager	100
Custom Service en el juego on line	100
Técnico de operaciones y Marketing en el juego on line	100
Creación de contenidos digitales. Nivel intermedio	40
Marketing Mix Básico en Internet y Gestión on line de clientes	30
Primeros pasos de Visual Basic para Access y Excel	30
Primeros pasos de Visual Basic para Word y Power Point	40
Community Manager	30
HMTL5 + CCS3	40



PROGRAMA DE FORMACIÓN Y RECUPERACIÓN DEL CAPITAL HUMANO EN EL ÁMBITO DE LAS TIC—2025



DIRIGIDO A PERSONAS DESEMPLEADAS Y TRABAJADORES

132 PLAZAS

40 cursos

DURACIÓN MÍNIMA 200 HORAS
(100 PRESENCIALES + 100 ONLINE)



Imparte:



Más información: 952 69 60 06 (de 15:00 a 21:00 horas)

s o c i e d a d p ú b l i c a

PROMESA
promoción económica de melilla